

2026년 청소년 투게더리더십 및 테마팝 캠프 모집 안내문

< 기관소개 >

- 국립중앙청소년수련원은 성평등가족부 소속 공공기관으로 청소년의 균형 있는 성장에 필요한 활동을 지원하여 청소년의 삶의 질 향상에 기여하고 있습니다.

1 | 사업 개요

- 참가대상: 초·중·고등학교 청소년
- 참가인원: 투게더리더십 캠프(40~100명), 테마팝 캠프(40명 내외)
※ 최소 인원보다 적은 경우 연합캠프 진행 예정(유선문의)
- 운영기간: 2026년 3~11월 중 월별 고정 날짜에만 신청 가능
- 운영형태: 1박 2일(3식) 숙박형 캠프 / 프로그램 2개 제공
- 운영장소: 국립중앙청소년수련원(충남 천안 소재)
- 주요내용: 청소년의 글로벌 리더 성장과 미래역량 강화를 위한 리더십 캠프 및 테마 중심 캠프의 선택형 운영
- 신청기간: 2025. 12. 08.(월) 14:00 ~ 19.(금) 18:00
- 신청방법: 구글 폼 링크 신청 (※선착순 접수)
- 예약확정: 2025. 12. 23.(화) 개별 연락

2 | 참가 비용(2025년도 기준 참고)

| 구분 | | 세부내역 | | 합계 |
|-------|-------|-------|------------------------|---------|
| 청소년 | 1박 2일 | 숙박비 | 12,300원 × 1박 = 12,300원 | 75,100원 |
| | | 식비 | 8,000원 × 3식 = 24,000원 | |
| | | 활동비 | 32,500원 × 1일 = 32,500원 | |
| | | 시설이용료 | 6,300원 × 1일 = 6,300원 | |
| 인솔 교사 | 1박 2일 | 숙박비 | 27,000원 × 1박 = 27,000원 | 51,000원 |
| | | 식비 | 8,000원 × 3식 = 24,000원 | |

※ 2026년 요금 변동이 있을 수 있습니다.(2026년도 기준으로 정산)

3 | 캠프 신청 가능 일자

| 구분 | 일 자 | | |
|-----|-------------|----------------|-------------|
| 3월 | 27(금)~28(토) | 30(월)~31(화) | |
| 4월 | 3(금)~4(토) | 6(월)~7(화) | 20(월)~21(화) |
| | 27(월)~28(화) | 4.30(목)~5.1(금) | |
| 5월 | 8(금)~9(토) | 18(월)~19(화) | 29(금)~30(토) |
| 6월 | 1(월)~2(화) | 26(금)~27(토) | |
| 7월 | 1(수)~2(목) | 3(금)~4(토) | 10(금)~11(토) |
| | 16(목)~17(금) | | |
| 8월 | 25(화)~26(수) | 27(목)~28(금) | |
| 9월 | 4(금)~5(토) | 11(금)~12(토) | 14(월)~15(화) |
| | 29(화)~30(수) | | |
| 10월 | 16(금)~17(토) | | |
| 11월 | 13(금)~14(토) | 23(월)~24(화) | 27(금)~28(토) |

※ 희망하시는 일정 하나만 선택 부탁드립니다.

4 | 프로그램 일정 및 프로그램

□ 프로그램 일정표

| 구 분 | 시 간 | 주요내용 |
|-----|-------------|---|
| 1일차 | 14:00~15:00 | 수련원 입소 및 숙소 입실 |
| | 15:00~16:00 | 여는마당 |
| | 16:00~17:30 | 선택형 프로그램 ① |
| | 17:30~18:30 | 저녁식사 |
| | 18:30~20:30 | 학교자체운영(간식시간 포함) ※ 프로그램 제공 불가 |
| | 20:30~23:00 | 자유시간 및 생활 안전점검(학교 자체) |
| | 23:00~08:00 | 취침 |
| 2일차 | 07:30~08:30 | 아침식사 |
| | 09:30~11:00 | 선택형 프로그램 ② |
| | 11:00~11:30 | 맺는마당 |
| | 11:30~13:00 | 점심식사 후 퇴소 |

※ 해당 일정표는 수련원 사정과 학교와의 협의에 따라 변동될 수 있습니다.

5 | 신청 방법

□ 신청기간: 2025. 12. 8.(월) 오후 2시 ~ 2025. 12. 19.(금) 오후 6시
(신청 기간 이후 유선 문의)

□ 신청방법

- 2026년 청소년 투게더리더십 및 테마팝 캠프 참가학교 모집 안내문 게시글 내 신청 링크(리더십 테마) 접속 → 캠프 일정, 프로그램, 사전답사 일정 선택 후 제출
- 예약 확정 시 수련원 → 학교 <예약 확인서> 전달

□ 유의 사항

1. 캠프 신청 관련 사항

- 신청 날짜가 보이지 않으면 해당 날짜는 예약이 불가함(이미 예약 마감된 상태)
- 날짜 복수 신청 불가(1개 학교 1개 날짜 선택)
- 예약 후 취소 시 차 후년도 캠프 신청이 제한될 수 있음
- 예약 인원 ±10% 내에서 최종 참여 인원 조정 가능(최소 인원 40명)

2. 기타

- 숙소 배치는 수련원 사정에 따라 배정 (사전 지정 불가)
- 동일 날짜에 최대 3개 학교(기관) 동시 운영 가능 (프로그램 중복 불가)
- 학교 자체 시간에는 회의, 강사 섭외, 레크레이션 진행 가능 (수련원에서 강사 제공 불가, 장소만 제공됨)
- 답사는 선택사항이며 2, 3, 6, 7월 진행 (총 4회, 희망 단체 동시 진행)
- 야간 임장 지도는 학교에서 자체적으로 진행 (수련원은 후송 대기 및 비상 상황 당직 대기만)

□ 문의

- 운영 및 프로그램 문의: 041-620-7885 강건무
041-620-7772 김도은

6 캠프 운영개요

□ 캠프 유형별 운영개요

| 구 분 | 투게더 리더십 캠프 | 테마팝 캠프 |
|------|--|--|
| 캠프특징 | ‘리더 핵심역량 교육’ 개인의 강점 발견과 협력의 가치를 이해하는 핵심 리더십 향상 목표 캠프 | ‘테마 중심 교육’ 과학·디지털·세계시민·진로 역량 강화를 위한 특화형 캠프 |
| 프로그램 | 프로그램 2개 선택 가능 | 테마별 고정 프로그램 운영(선택 불가) |
| 대 상 | 초·중·고 청소년(간부 여부 무관) | |
| 운영기간 | 1박 2일 | |
| 참가인원 | 최소 40명(인솔교사 포함) ※ 참가인원이 40명 미만일 경우, 인원이 적은 학교들을 묶어 공동 캠프 운영 가능(유선 문의) | |

□ 투게더리더십 캠프

- 1일차, 2일차 프로그램 中 1개씩 선택

| 구분 | 역량 | 활동명 | 내 용 | 적정인원(명) | 비고 |
|-----|---------|------------|--|---|--|
| 1일차 | 통합 리더십 | 리더의 협상 | 협상을 주제로 한 의사소통 보드게임 | 40 | |
| | | 위기 속의 리더십 | 추적놀이 형태로 포스트 미션과 퀴즈를 해결하며, 위기 상황에 대한 리더로서의 대응 능력 향상 | 40~100 | |
| | | ONE 하는 리더 | 집단 구성원이 하나로 뭉치는 능력을 키워주고 시너지 작용을 느껴보는 리더십 활동 | 40~60 | |
| 2일차 | 공동체 의식 | 도전 99초 | 주어진 시간 안에 팀원들과 협력하여 다양한 미션을 해결하는 활동 | 40~80 | |
| | | 숲밭줄 놀이 | 밭줄을 이용한 공동체 미션과 팀별 숲놀이 공간을 조성해 보는 자연 친화 활동 | 40~50 | 우천 시 대체 |
| | | 미니 올림픽 | 올림픽 종목을 청소년들이 즐길 수 있도록 변형하여 진행하는 활동 | 50~200 | |
| | 의사 소통 | 간부야 놀자 | 팀원들과 소통하며 퀴즈를 풀어보고 닌텐도 게임을 활용한 활동 | 50~200 | |
| | | 자기 도전 | 국궁 | 전통 활쏘기 체험으로 국궁의 역사와 기본 자세를 배우는 활동 | 40~50 |
| | 생존수영 | | 수상 안전 지식과 기술을 익히는 생존수영 및 자유수영 프로그램 | 40~100 | 하계 5~9월 |
| | 아웃도어 활동 | | 인공암벽, 챌린지타워 등 신체적 활동으로 체력 증진 | 40~80 | 우천 시 대체 |
| | 문제 해결력 | 스위치 투어링 | 가상, 현실을 스위치(전환)하며 팀원들과 협력하여 문제를 해결하고 닌텐도 게임을 활용한 미션 활동 | 40~100 | 7~8월 제외 |
| | | | 진로 탐색 | 나의 색깔은? | 컬러별 지닌 의미 중 나의 이미지를 찾아 보고 관련된 색을 이용한 공예 활동 |
| | | (중등) 우화이야기 | | 추적놀이를 통해 5명의 인물의 꿈 이야기를 통해 꿈을 이루는 태도 알아보기 | 40~100 |

□ 테마팝 캠프

- 테마 중심 캠프 운영

| 구 분 | 캠프 개요 |
|-------|--|
| 세계시민 | 다문화 이해, 국제이슈 등을 탐색하며 글로벌 감수성 함양 |
| 과 학 | 우주항공 테마 활동으로 청소년들의 사고력과 과학 흥미 증진 |
| 디 지 털 | 일반 청소년활동을 디지털인터페이스 기술과 접목시켜 운영하며 청소년들의 디지털 역량 강화 |
| 진 로 | 진로 탐색 도구와 직업세계 이해 활동 등을 통한 실질적 진로결정 역량 강화 |

- 프로그램 세부 내용

| 구분 | 활동명 | 내 용 | 교급 |
|-------|-----------------|--|-------|
| 세계 시민 | 카프라 만들기 | 협동심과 창의력으로 카프라 구조물을 만드는 활동 | 초등 |
| | 자연스럽게 | 자연 속 힐링과 생태감수성을 함께 높일 수 있는 탐험형 자연탐색 생태추적놀이 | 초·중등 |
| | 나는 세계시민 | ‘기후위기시대, 각 국가의 청소년 대표가 모였다’ 모의UN회의 자원획득 토론게임 | 중등 |
| | 6인의 용의자 | 다인종, 다문화 세계 속 오해에서 비롯된 사건을 해결하는 크라임씬 추리게임 | 고등 |
| | 미스터리퀘스트in | 휴대폰을 활용하여 멸종위기종에 대한 미션을 해결하는 미스터리 추적 활동 | 고등 |
| 과학 | 에어로켓 | 팀별로 에어로켓을 원하는 곳에 보내기 위한 미션을 진행하며 로켓에 대한 원리를 알아보는 활동 | 초·중·고 |
| | 라이트페인팅 | 스마트폰 카메라의 노출 시간을 조작하여 빛으로 그림 그리기 | |
| 디지털 | 디지털 사격 | 일반 사격을 디지털 레이저 사격으로 변형시켜 실시간으로 본인의 점수를 확인하며 집중력을 키울 수 있는 활동 | 초·중·고 |
| | 디지털 암벽 | 디지털 인터페이스와 접목된 암벽 등반으로, 체험자의 실시간 기록과 인터랙션을 제공하는 스마트 체육활동 | 초·중·고 |
| | 디지털 피구 | 증강현실 기술을 활용해 디지털 요소가 결합된 새로운 방식의 피구 체험 활동 | 초 |
| | 디지털 리터러시 (보드게임) | 건강한 디지털 콘텐츠를 이용하고 위험에 대응할 수 있는 미디어리터러시 보드게임 | 중·고 |
| 진로 | 사라진 직업들 | 과거의 사라진 직업과 미래에 생길 수 있는 직업을 탐구하며 본인의 진로에 대해 한걸음 나아 갈 수 있는 진로탐색활동 | 초·중·고 |
| | 도전! 진로마블 | 다양한 직업군과 관련된 미션을 재미있는 게임의 형태로 참가자가 직접 부루마블 속으로 들어가 참여하는 진로공동체 활동 | |

※ [투게더리더십캠프] 프로그램 1일차 1, 2지망 / 2일차 1, 2, 3지망 선택 부탁드립니다.
[테마팝캠프] 고정형 프로그램으로 선택이 불가합니다.

※ 동일한 날짜에 타 단체와 프로그램이 중복되는 경우 원활한 운영을 위해 사전에 협의를 통해 프로그램이 조정될 수 있습니다.

※ 기상 상황에 따라 프로그램 변동 가능성 있습니다.(우천, 폭염 등)